

# TOSHIBA

Leading Innovation >>>

---

## CryptoVerifによるブロック暗号の 安全性自動証明

○ 大熊 建司  
村谷 博文  
花谷 嘉一  
古田憲一郎

(株) 東芝 研究開発センター

# 目次

---

- はじめに
- 自動証明の共通鍵暗号への適用
- Luby-Rackoff暗号の擬似ランダム性
- ゲーム法の適用
- CryptoVerifを適用
- おわりに

# はじめに

---

- 安全性証明自動化の試み
  - 形式的証明の自動化
    - 人間では処理困難な問題の取扱い
    - 証明誤りをなくす
- 自動証明のツール
  - CryptoVerif
    - B.Blanchet
  - Applpi -- Pi-calculus in Coq
    - R.Affeldt, N.Kobayashi

# はじめに

---

- 共通鍵暗号系に対する自動証明
  - MACの安全性
    - CryptoVerif
      - 荒井、岡崎、不破
  - Switching Lemma
    - Applpi (Pi-calculus in Coq)
      - R.Affeldt, N.Kobayashi

## Luby-Rackoff暗号に対する自動証明を適用

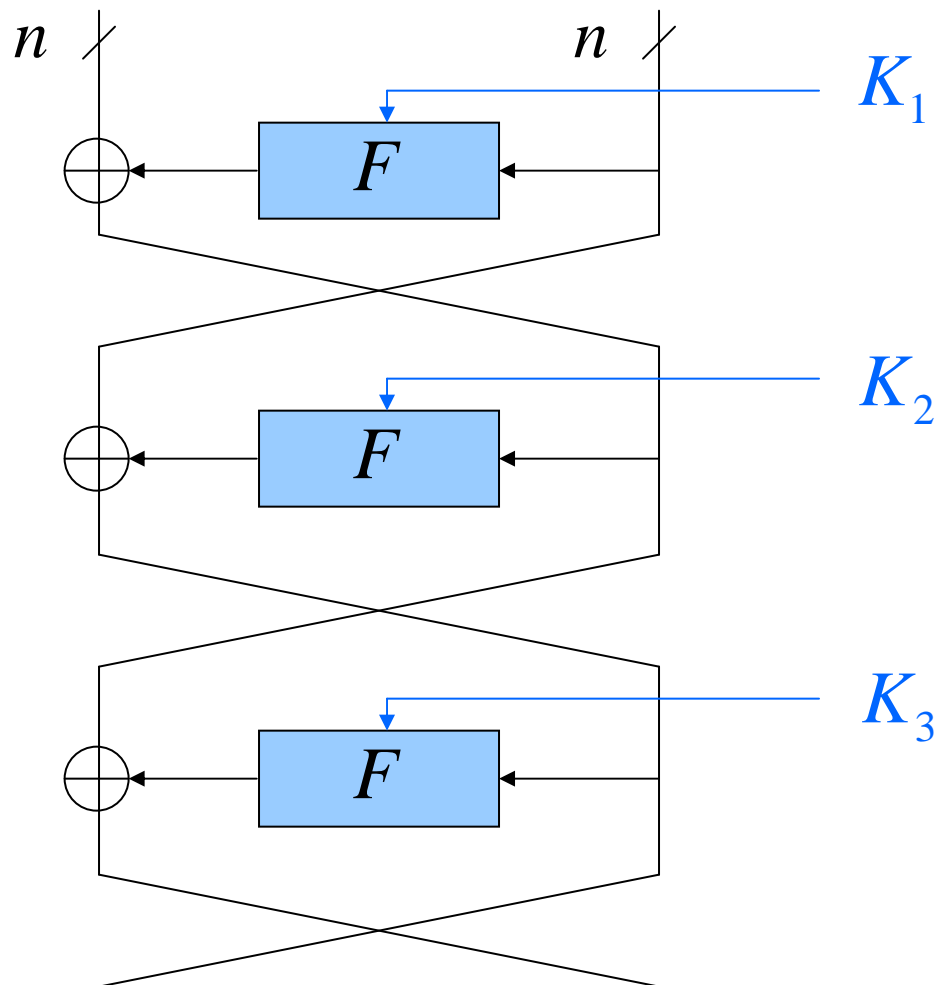
証明は可能か？

証明の障害は？

# Feistel構造とLuby-Rackoff暗号

## • Feistel構造

- DESに代表される共通鍵ブロック暗号の構造 (involution型)

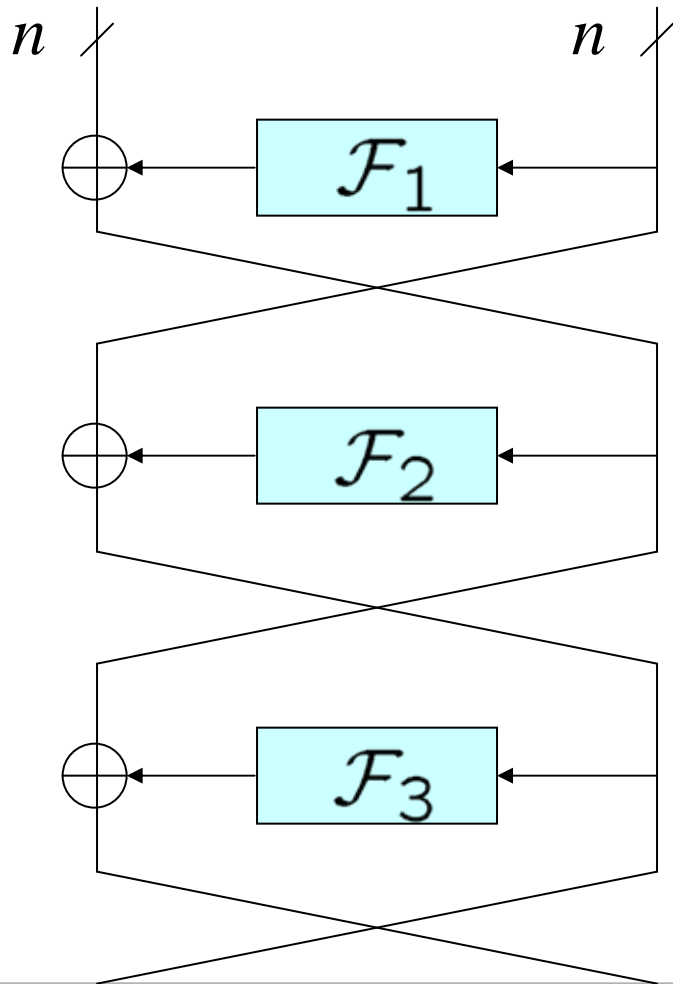


鍵によらず全単射 (置換)

# Feistel構造とLuby-Rackoff暗号

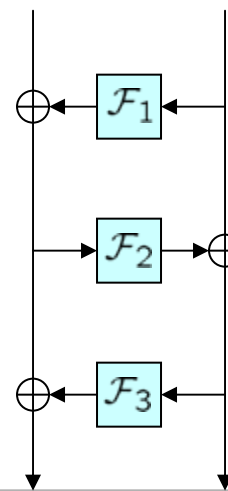
## • Luby-Rackoff暗号

- 鍵付きF関数を、擬似ランダム関数に置換え



Luby-Rackoff 1988

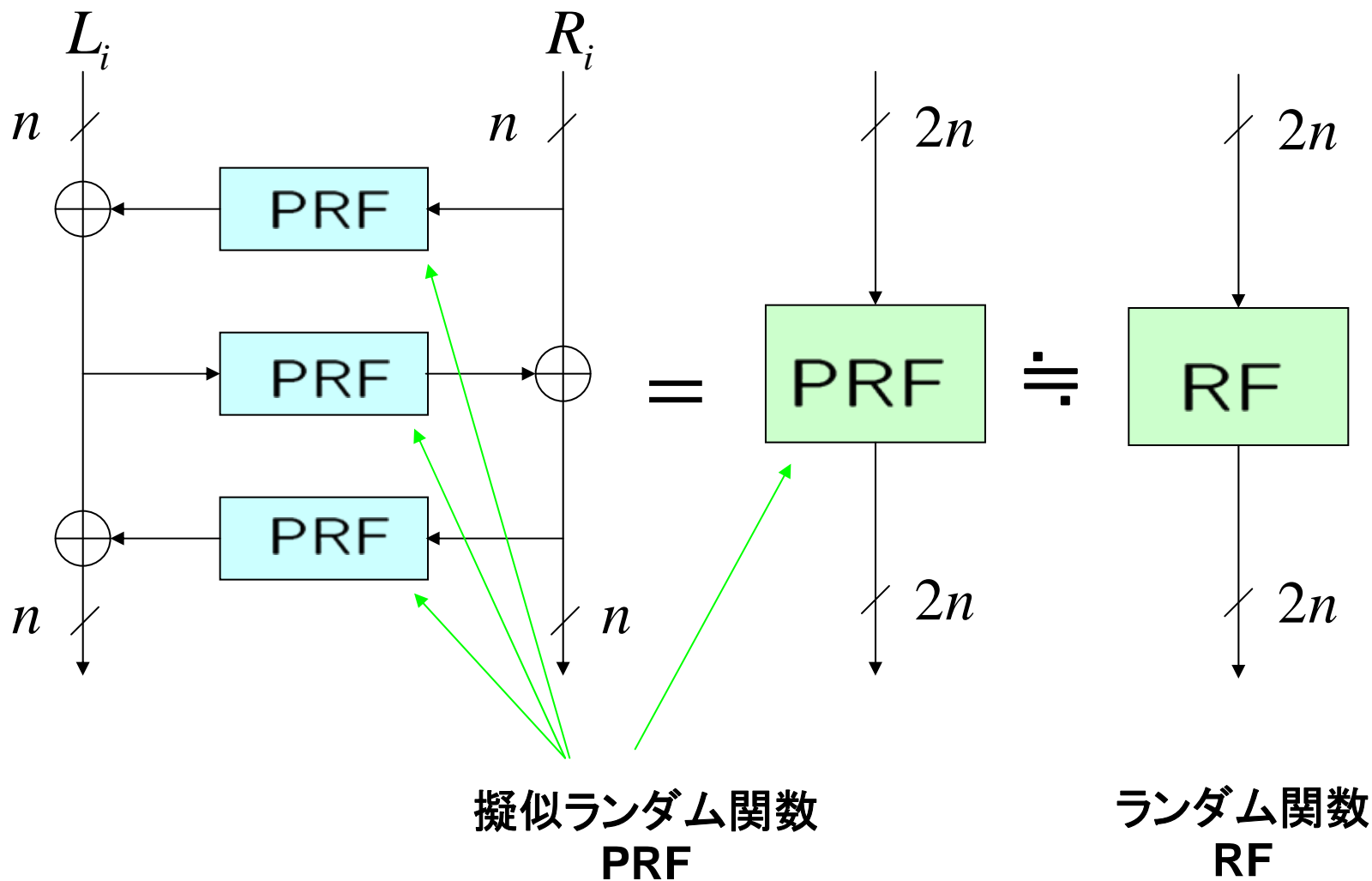
$\mathcal{F}_i$  が擬似ランダムするとき、  
3段で擬似ランダム  
4段で強擬似ランダム



簡単のため、  
はしご型で表示

# 擬似ランダム性

- 「3段Feistel構造」と「ランダム関数」の差が無視できる



# ランダム関数とランダム置換

- ランダム関数 (Random Function [or All functions])

$$F^m = \{f : \{0, 1\}^m \rightarrow \{0, 1\}^m\}$$

$$\#F^m = (2^m)^{(2^m)} = 2^{m2^m}$$

異なる入力に対して独立かつ一様ランダムに出力

- ランダム置換 (Random Permutation)

$$P^m = \{f : \{0, 1\}^m \rightarrow \{0, 1\}^m \mid f(i) \neq f(j), \forall i \neq j\}$$

$$\#P^m = (2^m)! \ll \#F^m$$

ランダム関数のうち全単射

ランダム置換との差は小さい → Switching lemma



# 局所ランダム性 (擬似ランダム)

- $k$ 個の入力に対する出力分布でランダム性を判断

- 鍵スペース  $Z$  を持つ関数族 (入出力  $m$ -bit)

$$\mathcal{F}_Z = \{f_z : \{0, 1\}^m \rightarrow \{0, 1\}^m \mid f_z \in Z\}$$

- 入力が  $k$  個の  $m$ -bit 値、出力が  $\{0, 1\}$  の関数族  $G^{km}$

$$G^{km} = \{g \mid g : (\{0, 1\}^m)^k \rightarrow \{0, 1\}\}$$

関数族  $\mathcal{F}_Z$  が次の性質を満たすとき、

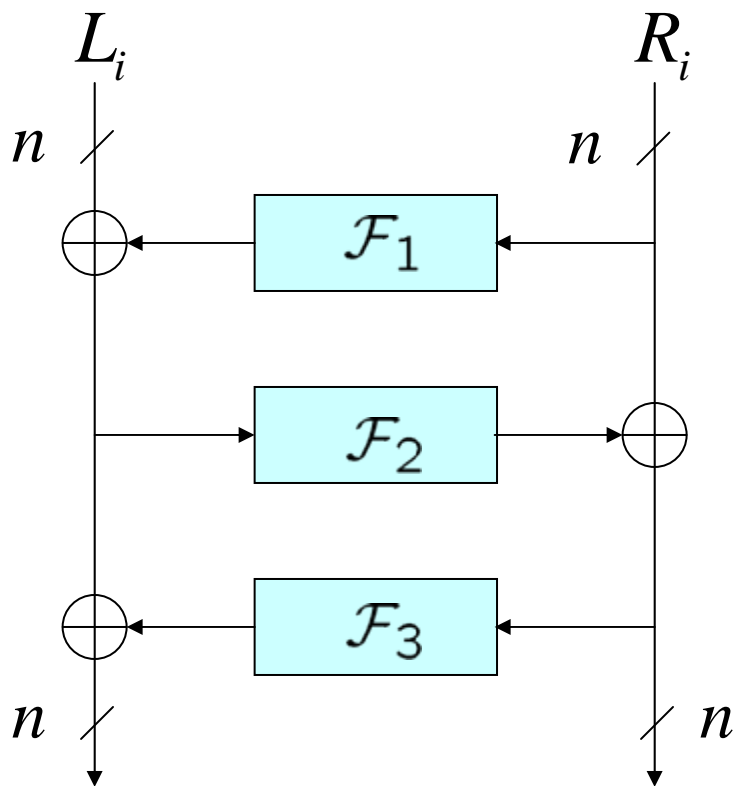
$(m, k, \epsilon)$  Locally Random Function(LRF) という

$$\forall x_1, \dots, \forall x_k \in \{0, 1\}^m \quad \forall g : (\{0, 1\}^k)^m \rightarrow \{0, 1\}$$

$$\left| \Pr[g(f(x_1), \dots, f(x_k)) = 1, f \xleftarrow{R} \mathcal{F}_Z] - \Pr[g(f(x_1), \dots, f(x_k)) = 1, f \xleftarrow{R} F^m] \right| \leq \epsilon$$

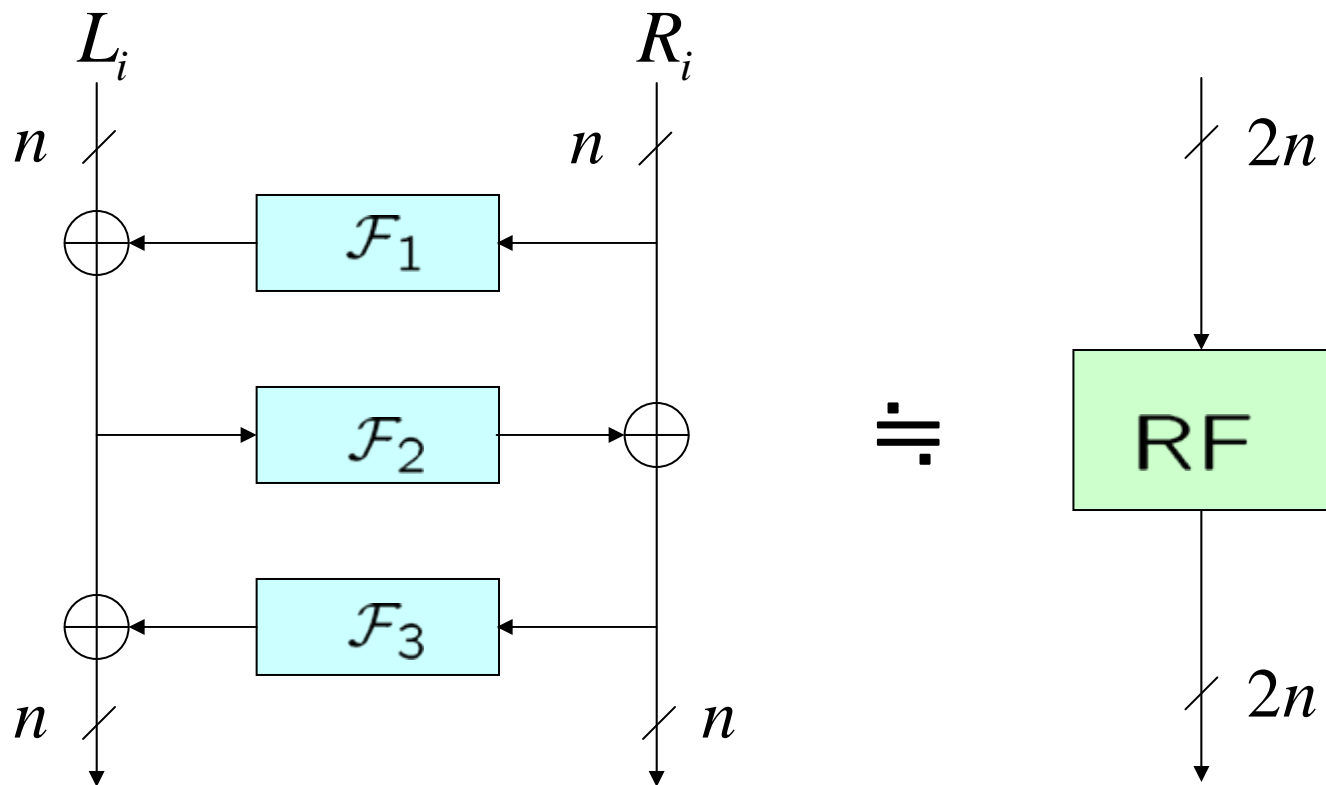
Maurer 1988

# 擬似ランダム関数に関する仮定



$\mathcal{F}_i$  ( $i = 1, 2, 3$ ) は  $(n, k, \epsilon)$  LRF とする

# 擬似ランダム関数に関する仮定

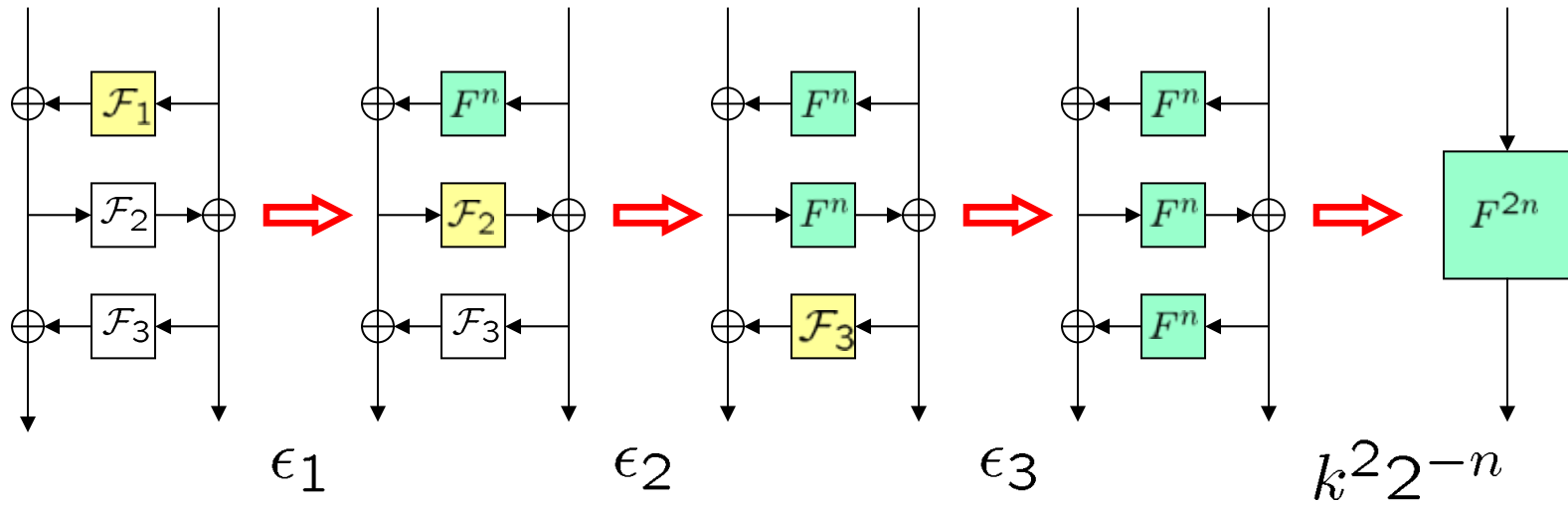


$\mathcal{F}_i$  ( $i = 1, 2, 3$ ) は  $(n, k, \epsilon_i)$  LRF とする

→  $(2n, k, \epsilon')$  LRF

$$\epsilon' = \epsilon_1 + \epsilon_2 + \epsilon_3 + k^2 2^{-n}$$

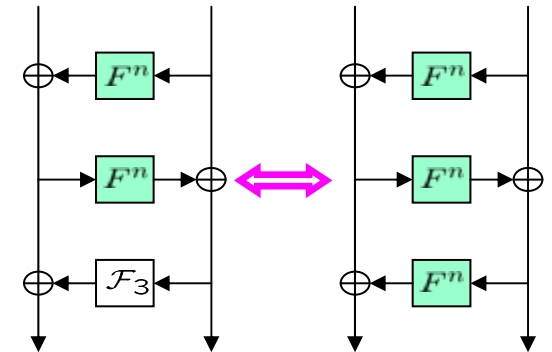
# 証明の概要



# 観測等価性の記述

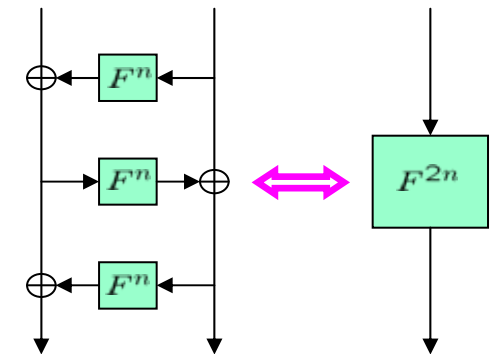
- 比較する2つの関数族間で、振る舞いが異なる場合の数え上げ方を記述

- 構造が同じで内部関数が異なる場合  
→ 内部関数の振る舞いの差で記述

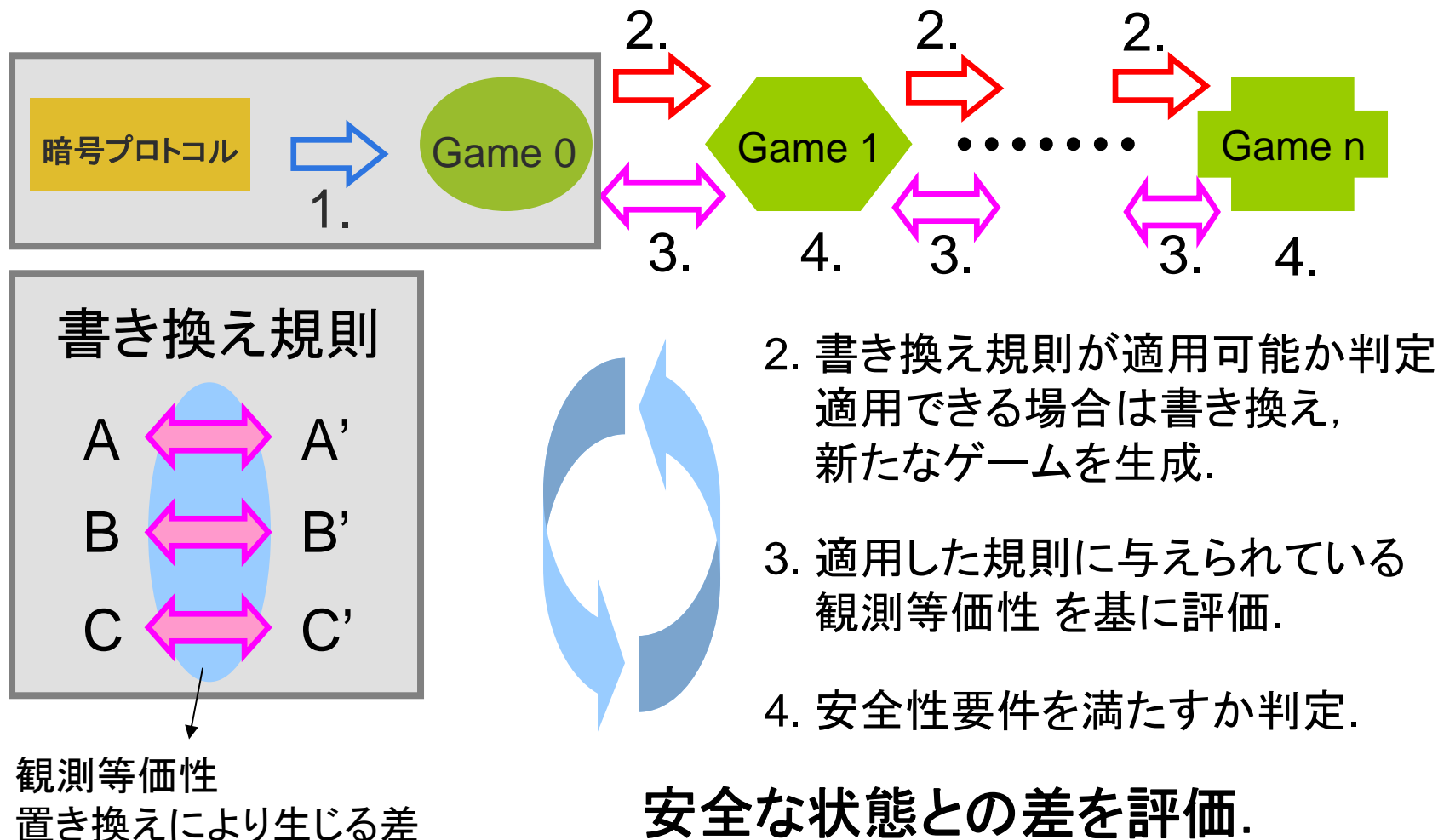


- 構造が異なる場合

→ Luby-Rackoff型がランダム関数と振る舞いが異なるケースを数え上げ

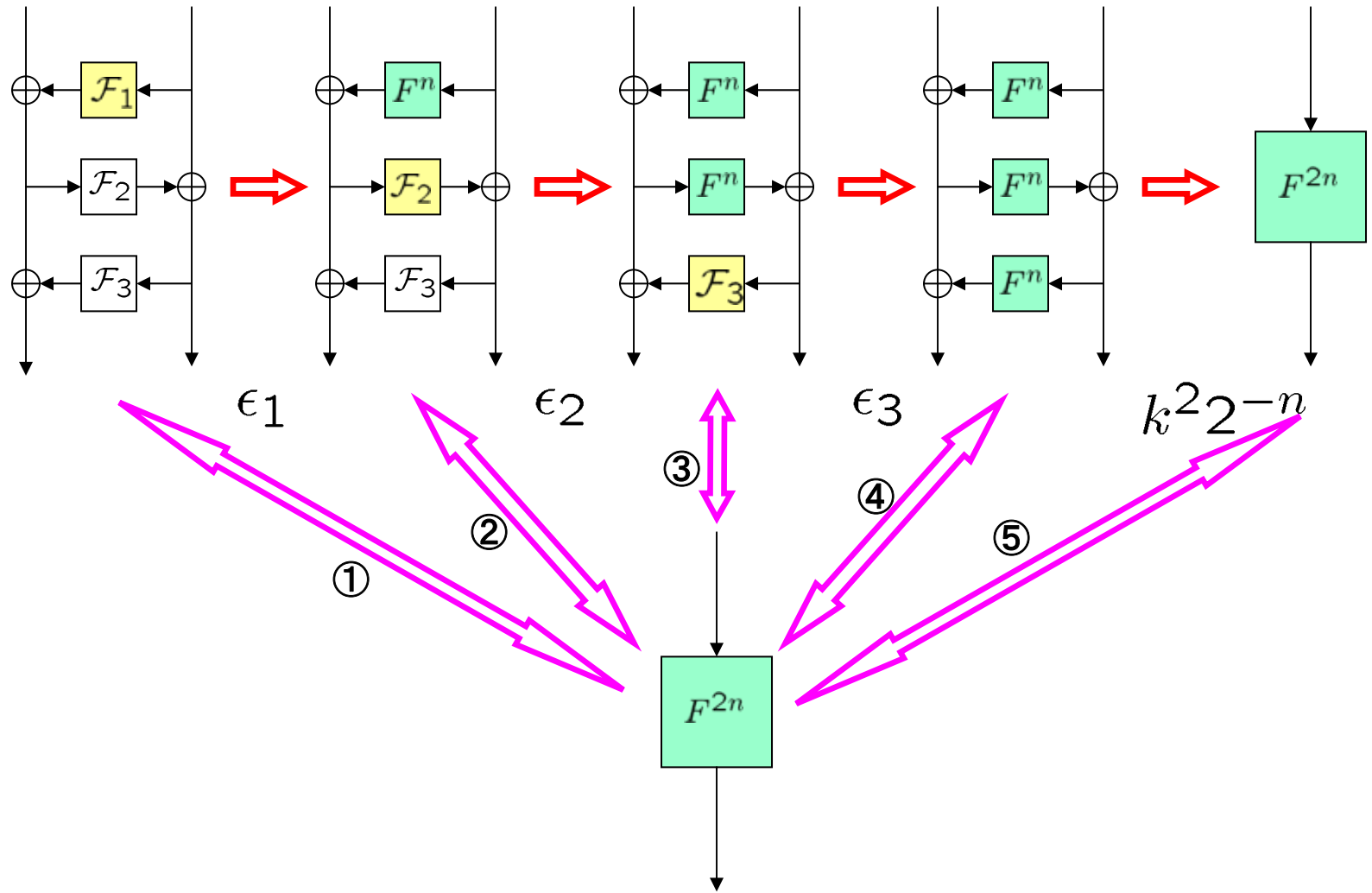


# Blanchetフレームワーク



フレームワークに基づく自動検証ツール [CryptoVerif](#)

# 証明の概要



# CryptoVerif を適用するにあたっての問題点

---

- **BlanchetのCryptoVerifは**

- ある関数のクラスから一つの関数を生成するのは困難
  - 複雑な条件分岐の扱いは不向き

- **対策は？**

- 1) 機能の追加

- prover本体の変更が必要

- 2) 観測等価性の利用とゲームの書き方の工夫

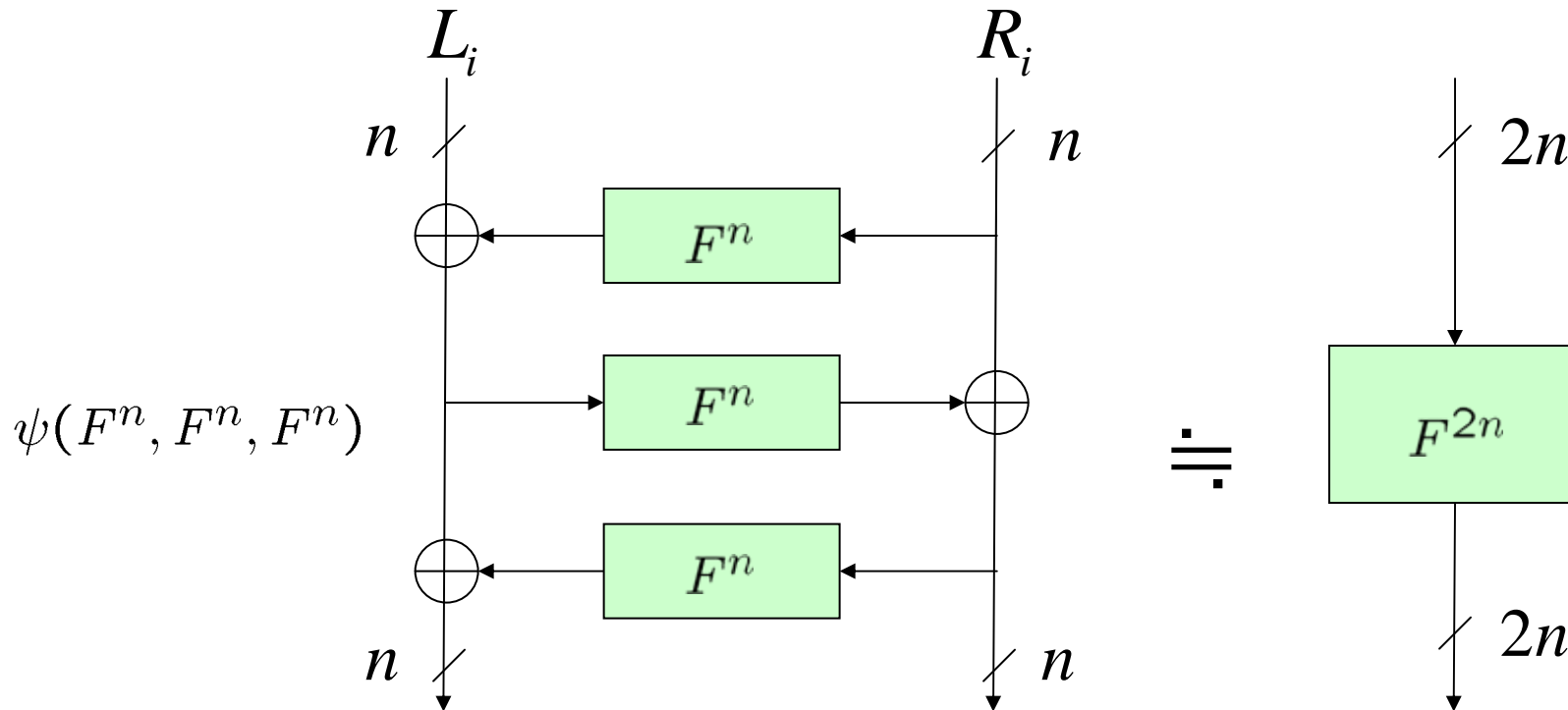
- proverの変更は必要ないが...

- 記述の書き方が悪いと終了しない



# Luby-Rackoff 1988 の Lemma 1

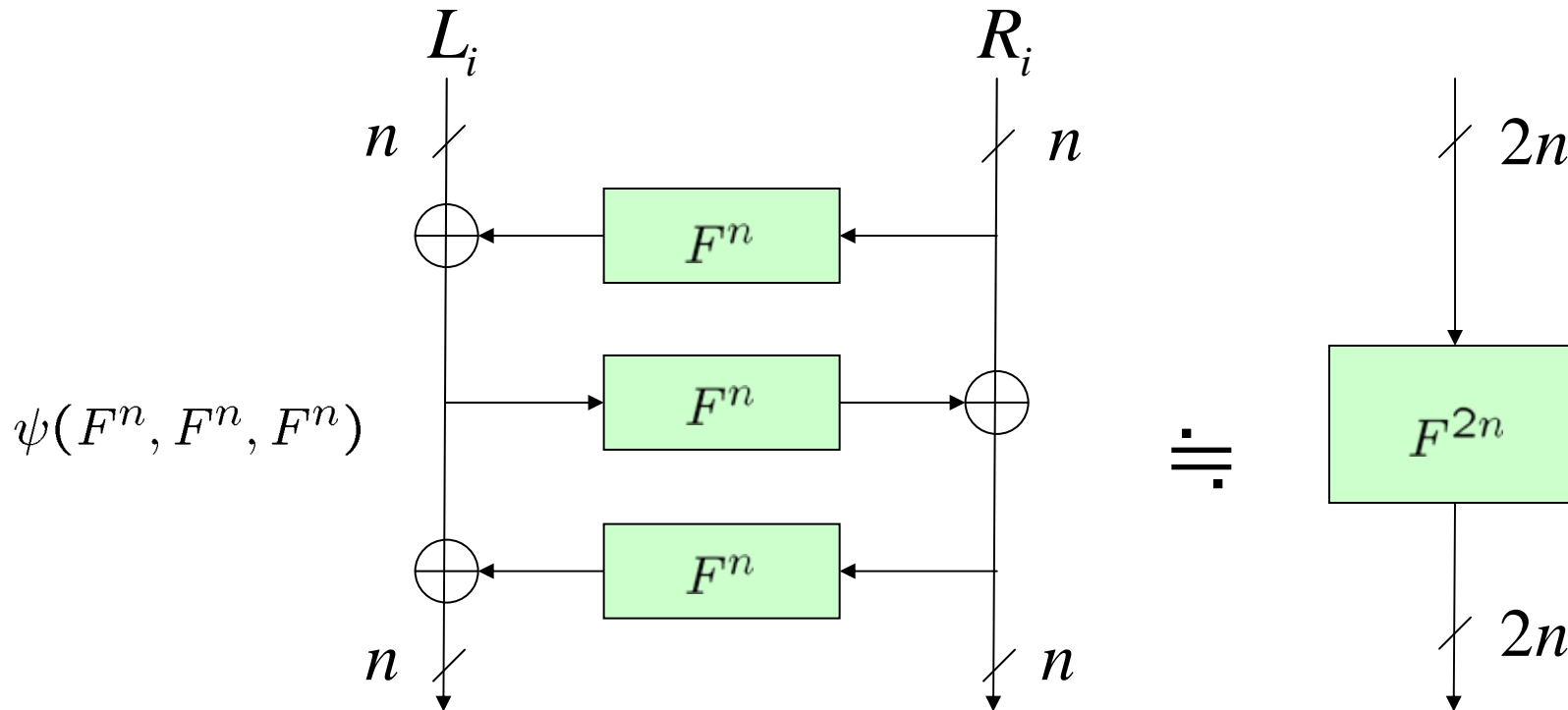
- 3段Feistel構造 ~ 局所擬似ランダム



$\psi(F^n, F^n, F^n)$  は  $(2n, k, k^2 2^{-n})$  LRF

# Luby-Rackoff 1988 の Lemma 1

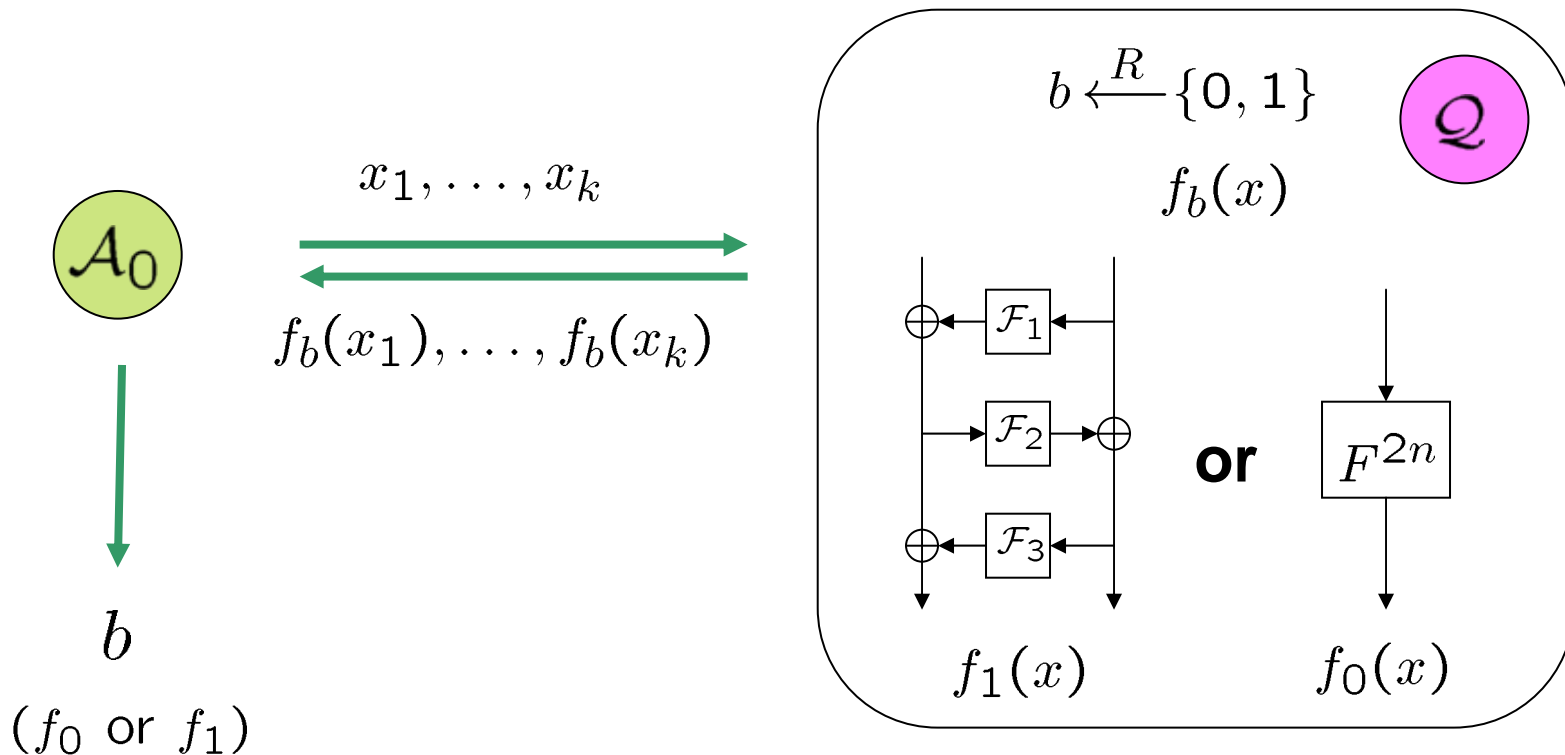
- 3段Feistel構造 ~ 局所擬似ランダム



CryptoVerifでは2つの差を直接扱うことは困難  
→ 観測等価性とOne-session secrecy の利用

# One-session Secrecyの利用

$A_0$ : 2種類の関数  $f_b(x)$  を識別しようとする

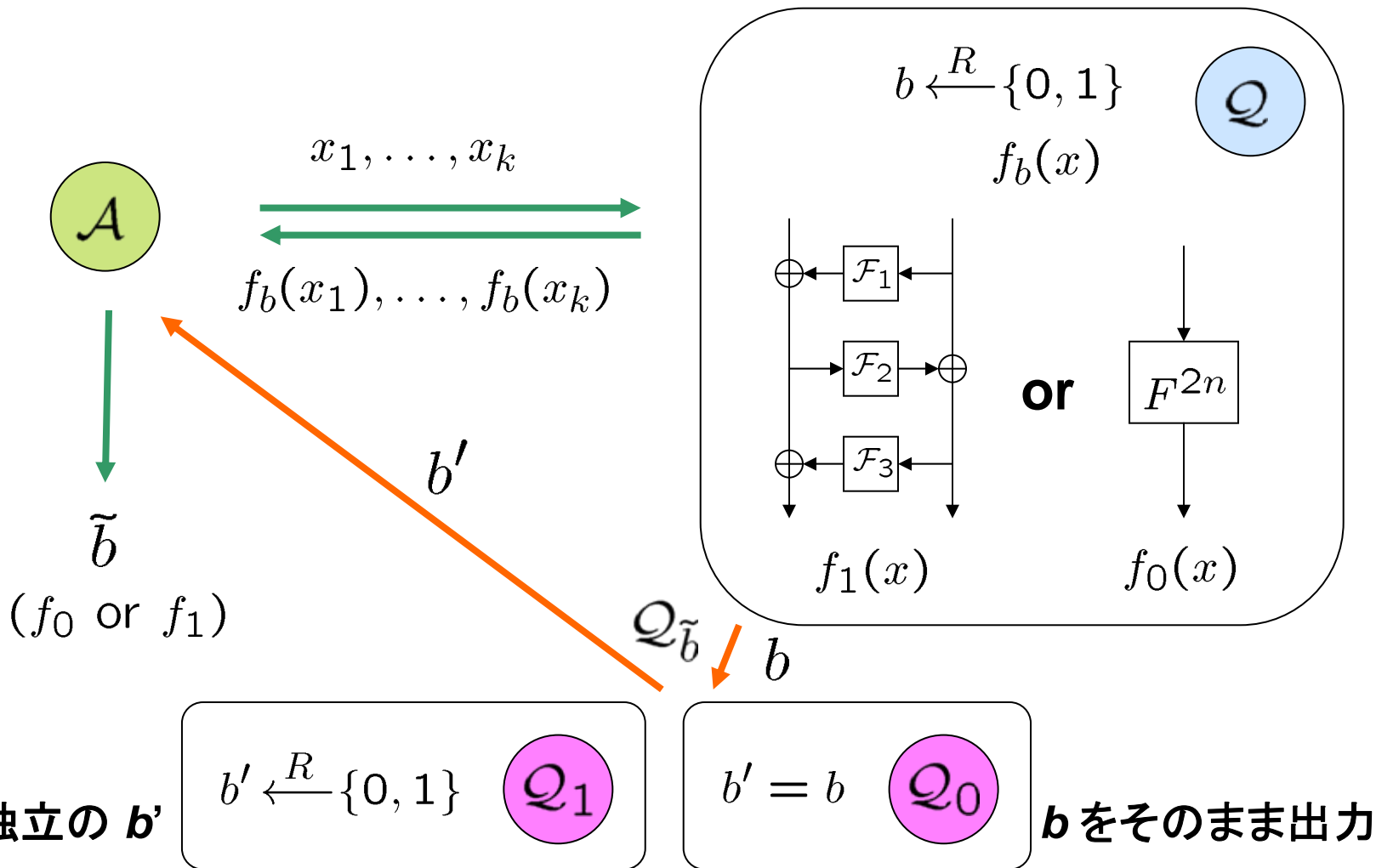


# One-session Secrecy

A: 2種類の  $f_b$  を識別

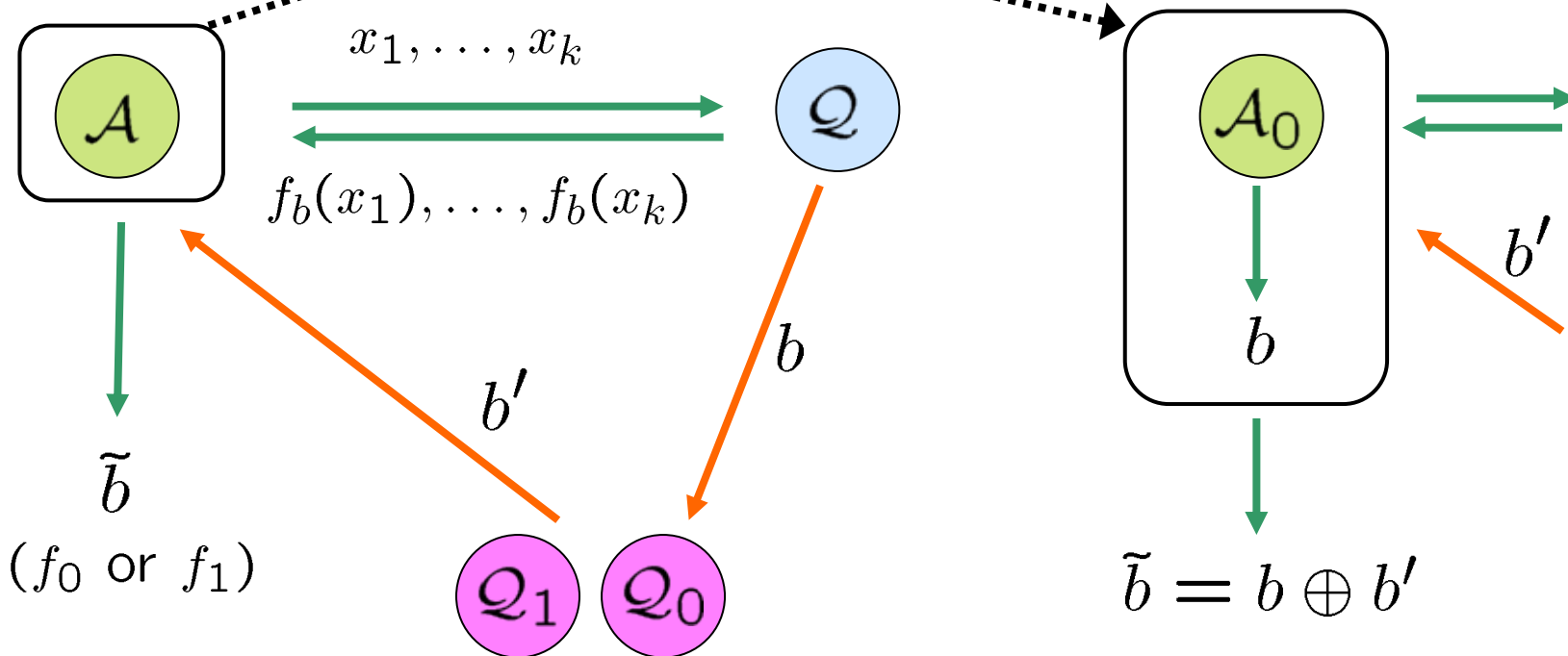
識別できない

→  $b'$ のone-session secrecy



# One Session Secrecy

A と  $A_0$  の等価性

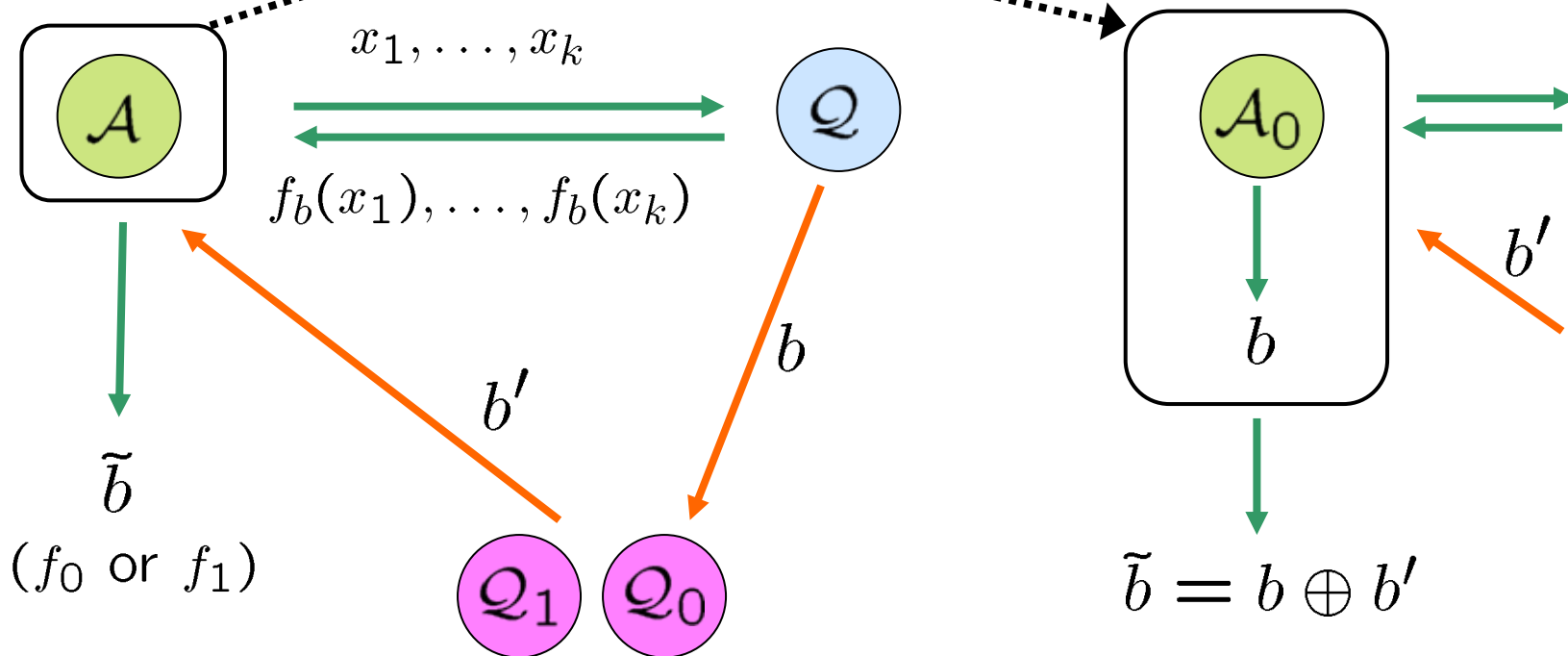


$$\sum_{\tilde{b} \in \{0,1\}} \left| \Pr \left[ \tilde{b} \stackrel{R}{\leftarrow} \mathcal{A}^{Q, Q_0} \right] - \Pr \left[ \tilde{b} \stackrel{R}{\leftarrow} \mathcal{A}^{Q, Q_1} \right] \right|$$

$$= \frac{1}{2} \sum_{b \in \{0,1\}} \left| \Pr \left[ b \stackrel{R}{\leftarrow} \mathcal{A}_0^{f_0} \right] - \Pr \left[ b \stackrel{R}{\leftarrow} \mathcal{A}_0^{f_1} \right] \right|$$

# One-session Secrecy

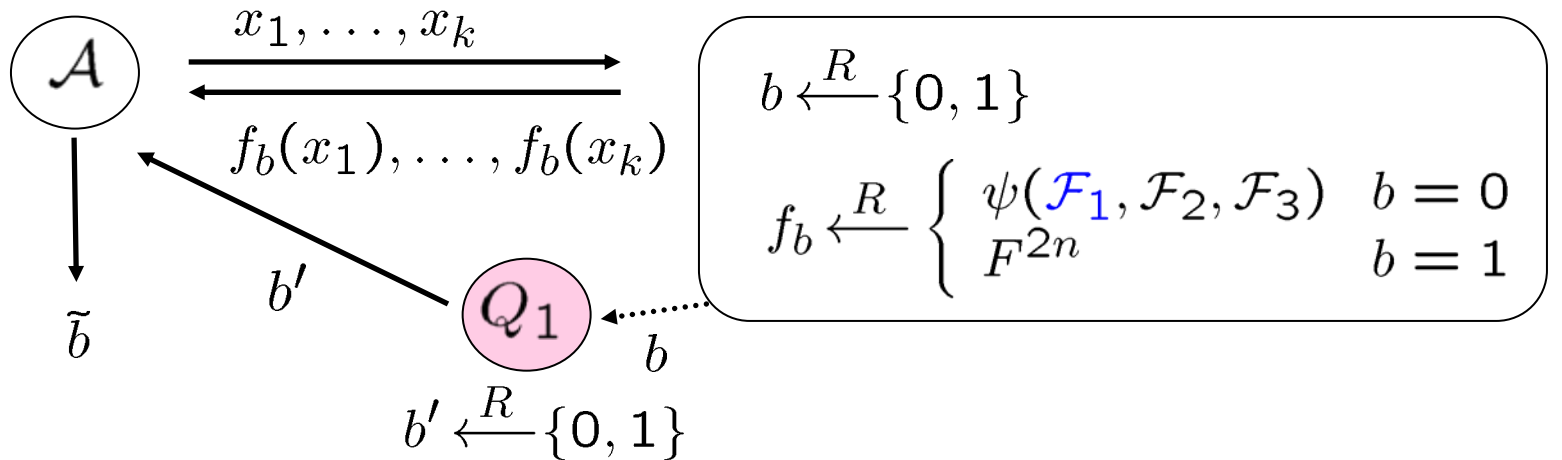
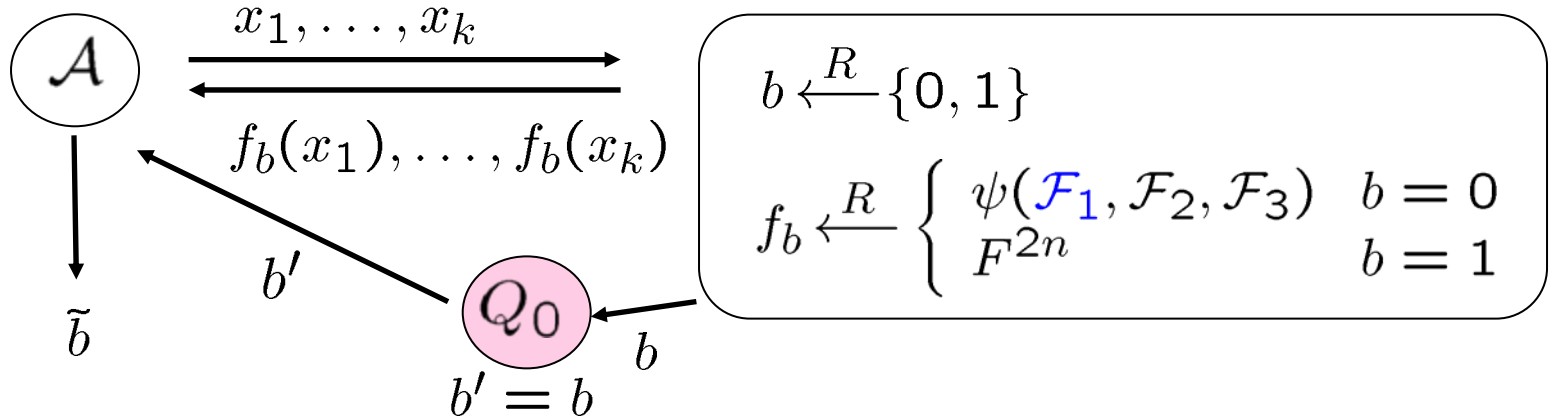
## A と $A_0$ の等価性



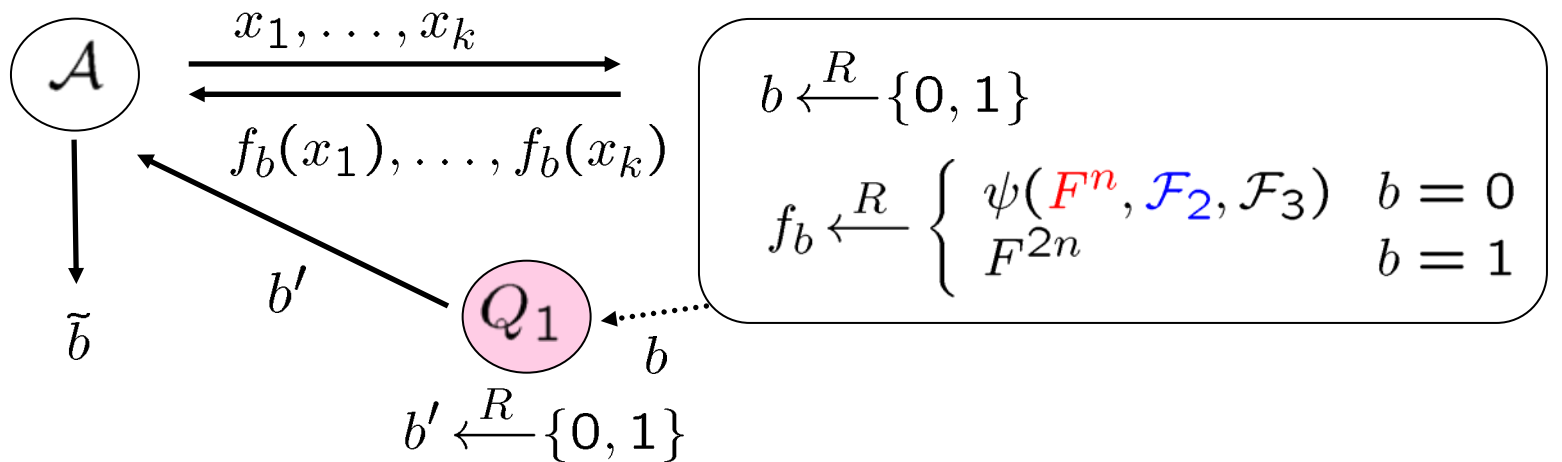
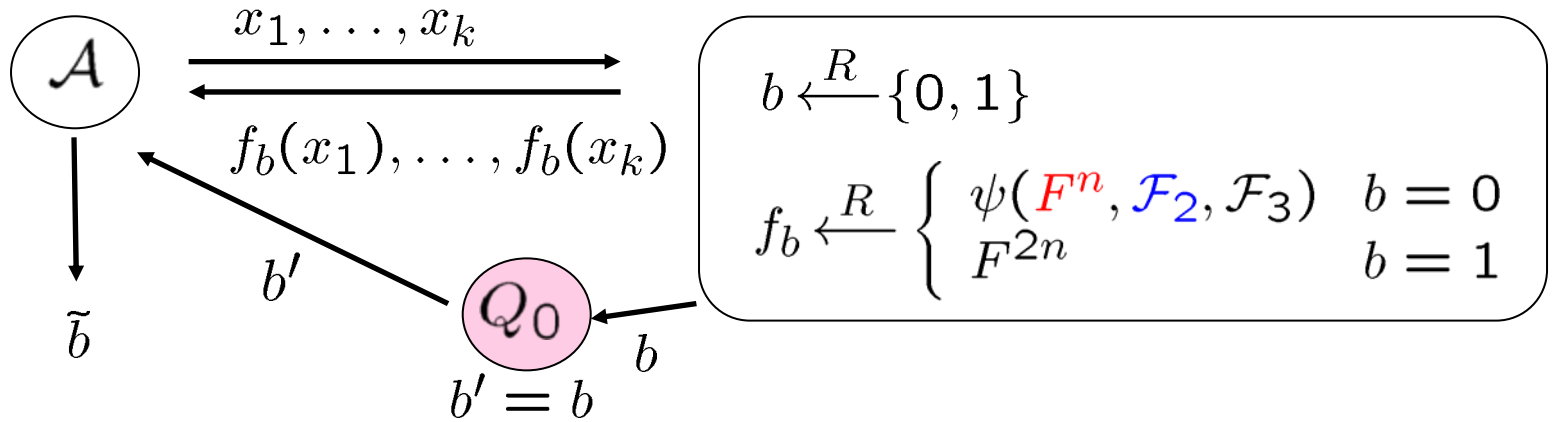
$A_0$  が存在  $\rightarrow$   $A$  が存在

$A$  が存在しない  $\rightarrow$   $A_0$  が存在しない  $\rightarrow$   $f_0(x)$  と  $f_1(x)$  の識別不可能性

# Game 0



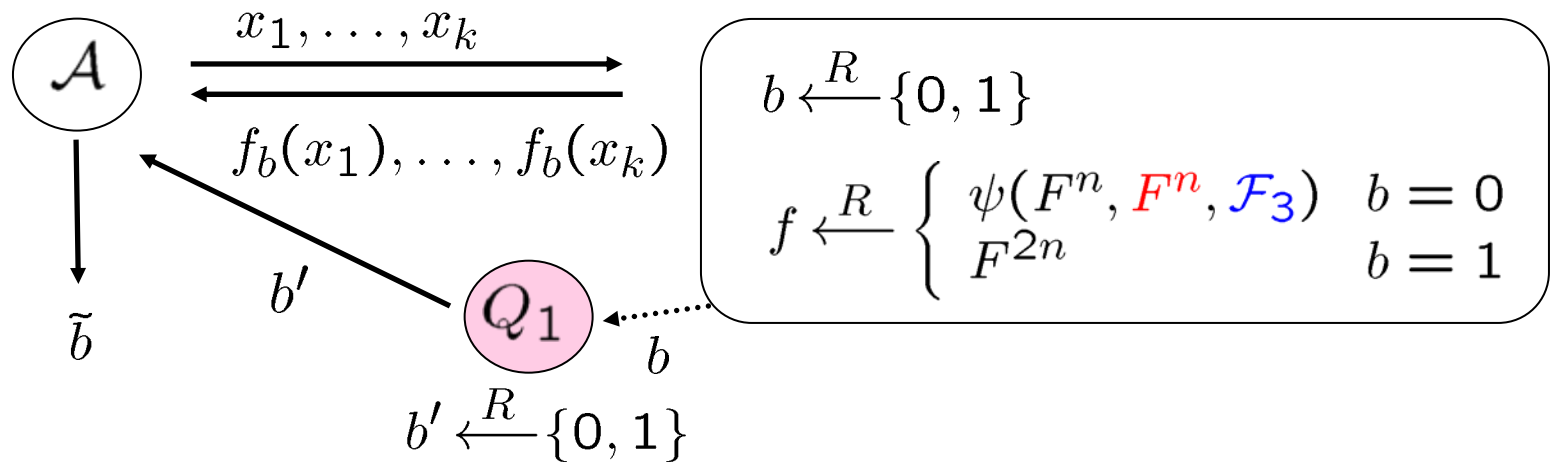
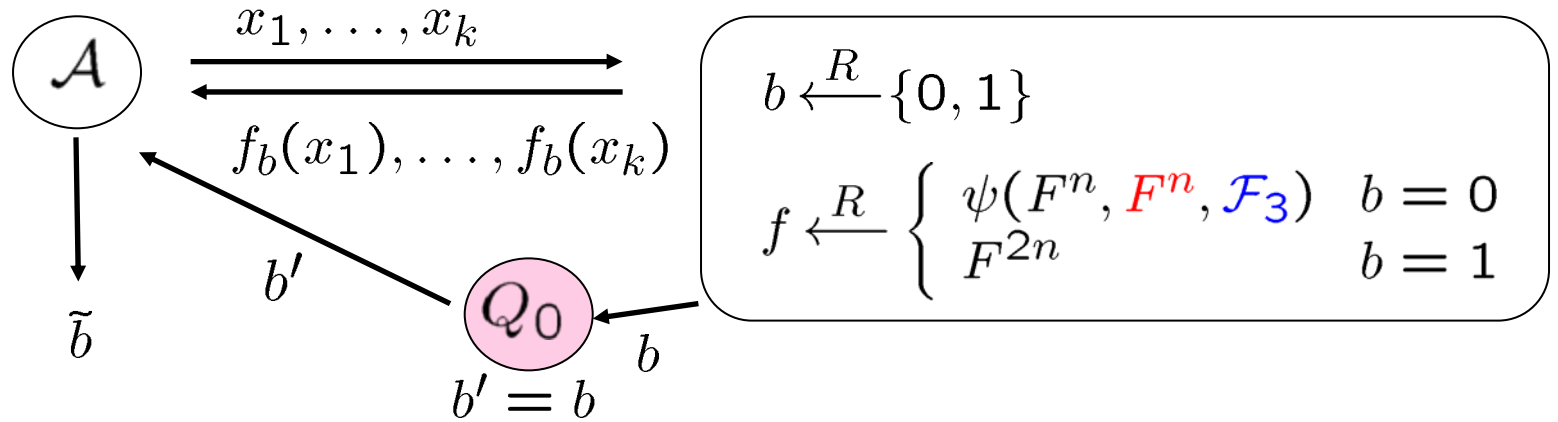
# Game 1



Game 0との差 :  $\epsilon_1$

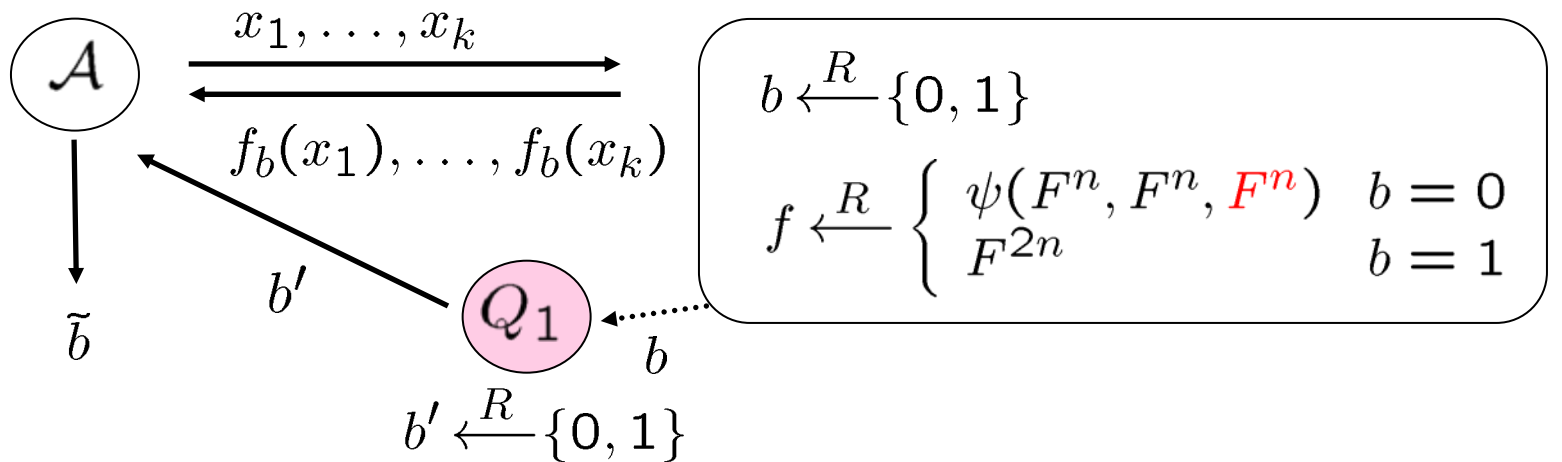
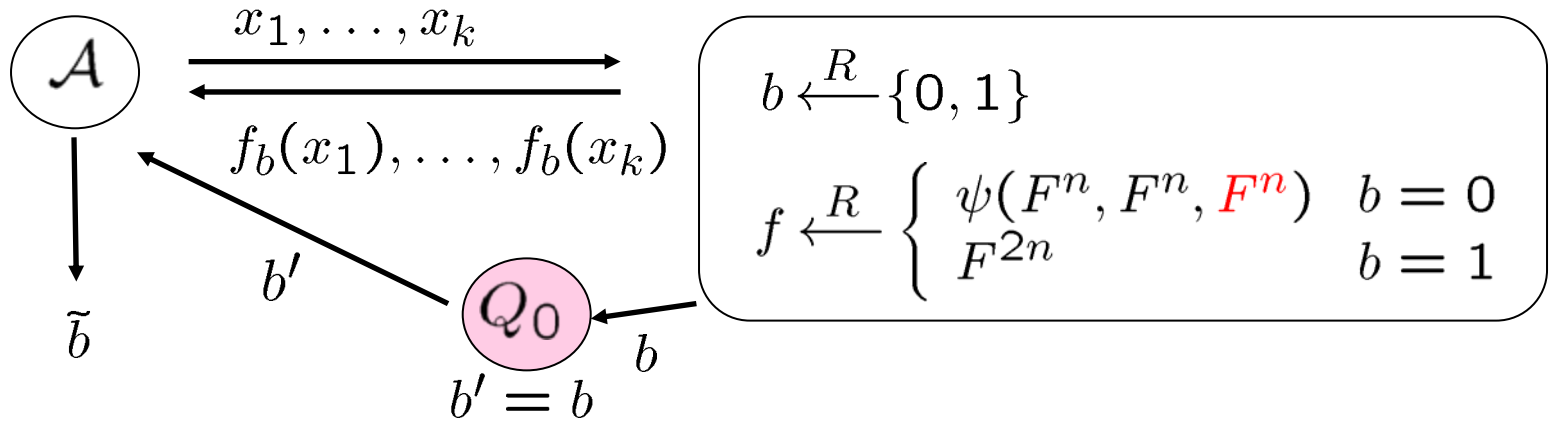


# Game 2



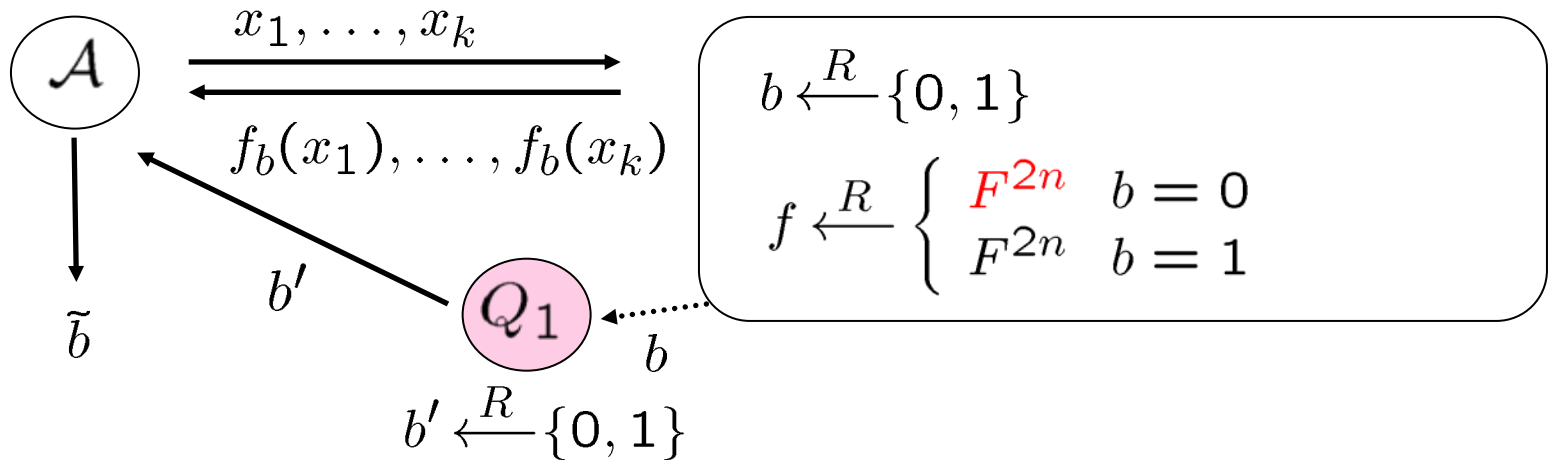
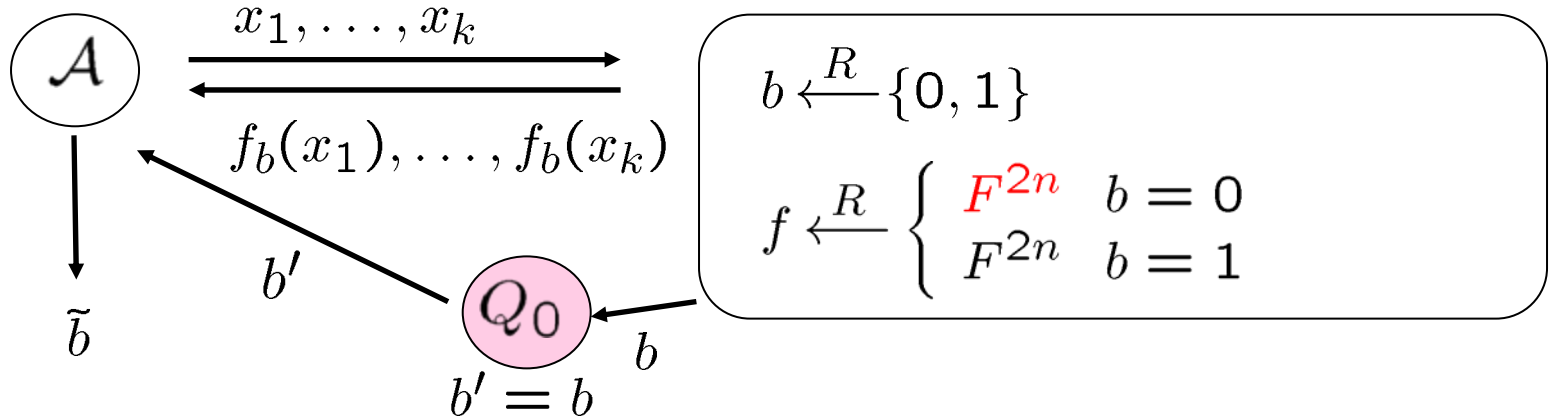
Game 1との差 :  $\epsilon_2$

# Game 3



Game 2との差 :  $\epsilon_3$

# Game 4

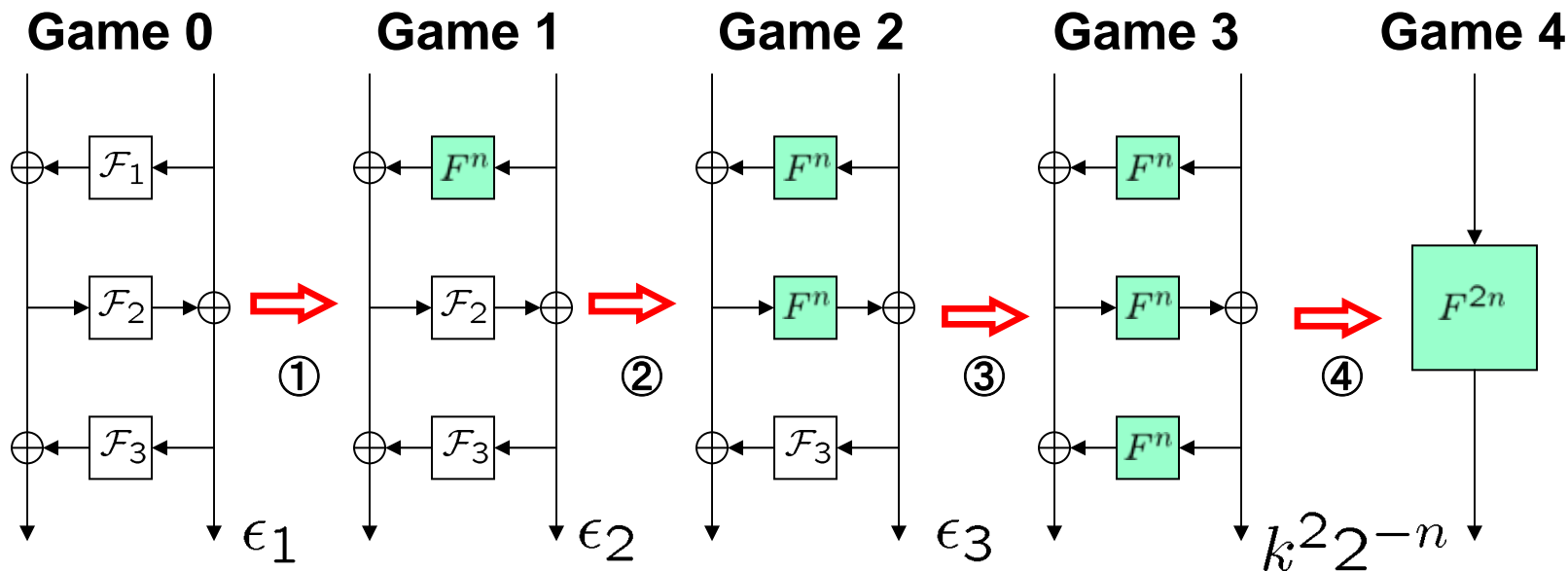


Game 3との差 :  $k^2 2^{-n}$

# 実験結果

安全性	①	②	③	④
判定結果	○	○	○	×

形式的には出来るはずだったが...



# まとめ

---

- Luby-Rackoff暗号のBlanchet法への適用可能性を検討
  - 方法
    - 関数族の入出力分布の判別法を定式化
      - 観測等価性
      - One-session Secrecy
  - 結果
    - 共通鍵ブロック暗号系に対する安全性評価にもBlanchetのアプローチが有効
    - CryptoVerif による動作検証はまだ出来ていない
  - 今後の課題
    - 強擬似ランダム性 (DES型4段)
    - Tweakable 暗号 (DES型4段以上、SPN型)
    - Blanchet 以外のアプローチ

**TOSHIBA**

**Leading Innovation >>>**